

ÉCLATS DE LUNE MIENEURS SEULEMENT

N°79 - 6 AVRIL 2016

Un chagar entre « utile » et « teaser » cette semaine, puisqu'il fait le point sur l'état de Tanæphis et l'histoire telle qu'elle se présente en 1030 dN. C'est à dire juste avant les événements de la campagne Éclats de lune. De quoi vous familiariser avec cette période, avant que nous ne commençons la publication de cette saga.

Participer, commenter, questionner !

Pour discuter de cet article, passez donc nous voir sur BadButa.fr, et postez un commentaire sur l'article lié à ce chagar. Pour des questions plus générales, merci d'utiliser la section FAQ.

Numéro réalisé par Rafael et François.
Illustré par Le Grümph et Christophe Swal.
Corrigé par Fred «Balt» Lipari.



BLOODLOST LE CHAGAR ENCHAÎNÉ

TANÆPHIS – 1030 dN

La campagne Éclats de lune se déroule tout au long des années 1030 du calendrier de Néinnes. Au cours de leurs aventures, les personnages auront l'occasion de vivre certains événements cités dans l'historique du livre base, qui prend comme point de départ l'année 1043 dN. Cet article passe en revue les différences essentielles qui existent entre 1030 dN et 1043 dN, afin de vous aider à mieux cerner le contexte historique de la campagne.

Notez que tout ce qui changera entre les deux époques ne se produira pas à cause des joueurs ou des figurants de la campagne. Simplement, il y a quelques différences notables entre les deux époques, et il nous paraissait utile de vous indiquer lesquelles.

LES PEUPLES

Les Batranobans

La structure politique de la Nation se porte à merveille. Il est même inimaginable que cette belle mécanique puisse un jour se gripper. Le conseil des épiciers est puissant, et sa légitimité ne fait aucun doute. Certaines des treize bagues sont entre les mains de familles puissantes depuis des siècles, d'autres changent régulièrement de mains, apportant ainsi un sang neuf au conseil. Bien entendu il faut relativiser cette notion de sang neuf. Les bagues restent dans le giron des familles Bathras les plus puissantes.

Cela ne veut pas dire qu'il n'y a aucune magouille dans la Nation, bien au contraire. Mais les puissants Bathras savent magouiller en toute discrétion et en respectant l'étiquette. Aux yeux de la haute société batranobane, le respect des apparences et les bonnes manières sont bien plus importants que l'honnêteté ; sinon, comment voudriez-vous faire des affaires ?

La situation dans les feux d'Hélès est plus calme qu'en 1043 dN. Les populations locales supportent très mal le joug batranoban, mais la stabilité politique de la Nation rend difficile toute velléité de révolte. La colère gronde et quelques populations se rebiffent de temps en temps, mais rien que les Bathras ne sachent réprimer.

Les Dérigions

L'Empire est au plus bas. Le territoire impérial se résume à Pôle, sa banlieue et l'est de la Sourti, autour de Bigett. Le reste du Centrepôle se considère toujours comme Dérigion, mais sans véritable allégeance vis-à-vis de Pôle. Ces dérignons « extra-impériaux » estiment que la capitale les a abandonnés. Ils se défendent comme ils peuvent face aux nombreuses menaces, et entretiennent des relations très tendues avec les armées impériales en manœuvre à proximité.

À l'est du Centrepôle, la guerre fait rage contre les légions voroziones qui avancent lentement. Les Champs-rouges et l'est de Pôle-sud résistent, mais moins par patriotisme, que par haine viscérale de L'Hégémone. Les habitants des Prudences vivent déjà complètement refermés sur eux-mêmes et il n'y a aucune ligne de défense pour retenir les Piorads. Les murs au nord de Pôle sont régulièrement attaqués par des ost pillards.

À Pôle, la situation politique est des plus particulières. Bert III a quatre ans en 1030 dN, et il est Empereur depuis un an. Il vit cloîtré dans son palais et le peuple ne le connaît que de nom. Bert et sa petite soeur sont entourés de précepteurs et de gardiens qui leur racontent les pires conneries, affirmant entre autres que l'Empire s'étend d'une mer à l'autre. Le pouvoir est en réalité entre les mains d'une clique de nobles dont le meneur est le Premier chancelier impérial, Roland Andrejean-des-Coupoles.

Les Gadhars

À cette époque, les sorciers des Noirceurs sont beaucoup moins actifs hors de leurs tribus. Le mouvement anti-Armes initié par ces hommes n'existe pas encore. Les Armes-Dieux sont donc plus nombreuses dans les jungles, évitant tout de même les zones les plus marécageuses ou la mangrove. Il y a également beaucoup plus de tribus menées par des porteurs d'Armes, ce qui multiplie et amplifie les conflits tribaux.

Les Piorads

Keisler l'ombrageux est roi de Rockford depuis 1028 dN. Son accession au trône est controversée. Ses détracteurs pensent qu'il est devenu roi sur un coup de chance, parce qu'il a su ramasser Steelscreamer au moment où Asven l'endeuillé – son prédécesseur – est mort au combat face à un vassal trop turbulent. Keisler gère la situation en encourageant ses vassaux, de manière indirecte, à monter des expéditions de pillage vers les terres dérigiones. Il éloigne ainsi ses plus dangereux rivaux, et certains ont même des accidents tragiques face aux murailles blanches. Pendant ce temps, Keisler cimente son pouvoir. En fait, les attaques piorades sur Pôle et sa banlieue ont rarement été plus violentes qu'en cette période.

Le royaume de Byrd est dirigé par Calégrand Dents rouges. Son fils Svinsen est encore jeune mais se distingue déjà par sa beauté et ses talents de chasseur de Thunks.

En Varnir, la couronne est portée par Venga l'acariâtre, qui était déjà vieille quand elle est montée sur le trône. Sous sa direction, le royaume vit replié sur lui-même, pour le plus grand déplaisir de ses jeunes guerriers et guerrières.

Les Thunks

Il n'y a pas de différence notable dans l'Errance entre les deux périodes qui nous intéressent. En 1030 dN, les Thunks vivent, voyagent, baisent, et tuent des Piorads. Parfois, ils meurent face à d'autres Piorads, à peu près de la même manière qu'ils le feront dix ans plus tard.

Les Vorozions

L'accession d'un enfant au trône impériale a exacerbé la combativité des politiciens les plus belliqueux de l'Hégémone. Ils sont convaincus que Pôle tombera dans les années à venir. Depuis quelques mois, l'effort de guerre a été un fois de plus renforcé et les légions gagnent du terrain en Centrepôle. Cependant, une campagne militaire aussi soutenue et violente nécessite des financements. Le conseil affecte de plus en plus de budget à la guerre, sous l'impulsion des conseillers bellicistes et des maîtres de guildes fournisseurs de l'armée.

Ce phénomène n'est pas récent mais il va aller en s'amplifiant, au détriment d'autres projets. Les mécontents, les brimés et les frustrés vont peu à peu s'assembler pour grogner et voter contre ces campagnes et leurs promoteurs. Dans les années à venir, ce sera une des raisons principales de la montée en puissance du parti de la paix.

Sur la voie du sud, Halinevanesnaya, qui n'a été pendant longtemps qu'un petit bourg relais nommé Halini, connaît une urbanisation soudaine et rapide gérée en grande partie par la légion. Ce chantier monumental s'est terminé il y a deux ans à peine et la population de la ville n'a pas encore atteint ce qui était prévu par les légistes chargés du projet. Sur les 12 000 habitants annoncés, Halinevanesnaya n'en compte pour le moment qu'un tiers. Des colons doivent être envoyés depuis le sud de l'Hégémone, mais les affectations se font trop lentement, et il faudra bien huit ou dix ans pour que le projet soit mené à bien. En attendant, les quartiers déserts de la ville font la joie de quelques bandes de contrebandiers et de criminels.

Les Sekekers

En 1030 dN, la Nation est en parfaite santé politique. Logiquement, les Sekekers ont bien plus de mal à lui nuire qu'elles ne le pourront en 1043 dN.

Mais si elles se montrent plus prudentes dans l'Ouest, les Sekekers sont beaucoup plus libres de leurs mouvements dans le centre, l'Empire étant réduit à sa plus simple expression. Les furies n'en font qu'à leur tête, au point qu'il arrive parfois qu'une tribu de maraudeuses tente d'infiltrer la capitale impériale, souvent en profitant des attaques piorades.

LES FACTIONS

La Loi du sang

Le sport est toujours en pleine forme, et pour les amateurs, voici les dates des prochains tournois : Le tournoi du désert en 1031 dN, le tournoi des glaces en 1035 dN et le tournoi du centre en 1039 dN.

La Mort carmin

Bien qu'il soit cité dans la colonne de la page 203 de Métal, en 1030 dN Tangorogrim n'est pas une figure active de la Mort carmin. C'est un membre historique de la faction, mais personne ne sait où il se trouve.

Le Miroir du passé

Le Miroir du passé n'est à cette époque qu'une succursale de la Mort carmin, même s'il est déjà un brin plus organisé que sa « maison mère » – ce qui n'est, soyons francs, pas un véritable exploit. À ce moment de son histoire, le Miroir n'attire dans ses rangs que des meurtriers et des brutes, avec simplement des oreilles ou des crocs un peu plus pointus que ceux de leurs camarades humains.

Les Joyaux de Pôle

La majorité des Armes de la faction se complaisent dans l'ambiance décadente de ce qui semble être les dernières années de l'Empire. Globalement, les Joyaux donnent l'impression d'une bande de fêtards fatalistes, niant de toute la force de leur volonté la perspective d'une titanesque gueule de bois.

Les membres les plus intelligents des Joyaux dressent, sans trop y croire encore, des plans pour que la faction et ses idéaux survivent à la mort de l'Empire.

La Route sans fin

La Route sans fin n'existe plus depuis environ quatre siècles. Elle n'a pas encore été officiellement refondée. Pourtant en 1030 Wanderer, Pathfinder, Firefly et Freiheit sont déjà en contact et jettent les bases de ce qui sera la nouvelle Route sans fin.

L'Aube de demain

Cette faction humaine n'existe pas encore. Ce n'est pas que les Armes n'énervent personne, mais pour le moment, personne n'a encore trouvé comment râler sans ramasser aussitôt un « dépassement de 8 ou plus » (cf. Métal page 249).

