

# BLOODLUFT

## LE CHAGAR ENCHAÎNÉ

### L'INVOCATION DU CRÂNE ANCESTRAL *(par François)*

Ce Chagar a commencé un peu comme une blague, en mode « Ça donnerait quoi de mettre les Maîtres de l'Univers dans Bloodluft ». Il se pourrait aussi que l'actuelle série She-Ra y soit pour quelque chose... allez savoir.

Mais comme avec beaucoup d'idées à la con, on a fini par y trouver un petit quelque chose d'intéressant, qui allait plus loin que la blague.

#### Par la puissance de son glaive magique...

Le Porteur est l'extension indispensable d'une Arme-Dieu, afin d'interagir avec le monde et obtenir les sensations nécessaires à son bien-être. Mais pour autant rien n'oblige de s'y attacher, surtout quand on voit le nombre de candidats prêts à tuer toute leur famille pour faire partie du club. Il y a donc des Armes infichues de vous dire le nom de leur avant-dernier Porteur. Ce ne sont pas forcément les plus fréquentes, mais cet exemple extrême sert ici à introduire une Arme à l'attitude diamétralement opposée :

#### Greyskull, le coach ultime

Greyskull est un lourd glaive de fer poli orné d'un crâne. C'est une Arme ancienne, incarnée dans les jungles juste avant la migration des Gadhars vers la côte Est de Tanæphis, il y a donc très longtemps. S'il était un Dieu Majeur, Greyskull serait certainement une Arme de première importance en 1042. Mais c'est une Arme-mineure, intelligente certes, mais incapable d'évoluer.

Mais ce n'est pas grave, parce ce qui compte le plus pour Greyskull, c'est d'aider son Porteur à atteindre son plein potentiel et à réaliser ses rêves héroïques. Et oui, il y a une chose dont Greyskull ne veut pas : les égo-centriques, les salopards arrivistes, et les assoiffés de sang. S'il découvre que son Porteur a de tels penchants, Greyskull s'empresse de le contrôler pour changer de mains.

À l'en croire, avant de s'incarner Greyskull était une "divinité maléfique" – c'est comme ça qu'il le dit. Il considère sa vie de métal comme l'occasion de se racheter par le biais de ses Porteurs. On ne va pas vous mentir, pas mal d'Armes le prennent pour un dingue, mais celles qui se soucient un tant soit peu du sort de l'Humanité l'apprécient... même si ses Porteurs sont souvent très voyants et pas faciles à gérer.

Greyskull ne parle presque jamais directement avec les autres Armes. Il préfère laisser son Porteur s'exprimer par son entremise télépathique. Il est déjà arrivé que l'on prenne un Porteur de Greyskull pour un fusionné à cause de cette petite lubie. S'il n'est pas bavard avec ses sœurs de métal, Greyskull est toujours en train de conseiller et d'encourager son Porteur, le poussant à se dépasser, à chercher au plus profond de son cœur ce qu'il désire accomplir, du moment que c'est héroïque, utile, beau, et toutes ces sortes de choses.

#### Greyskull

Arme-mineure - Puissance 2

Personnalité neutre

Total : 145 pts

Type : Glaive [5 pts]

Composition: Fer [0 pts]

Bonus

Combat +3 [40 pts]

Rupture +3 [20 pts]

Aspects

En mettre plein la vue 2 [6 pts]

Discours rempli de fougue et d'enthousiasme 3 [11 pts]

Volonté inébranlable 4 [21 pts]

Pouvoirs

Invocation du Crâne Ancestral 4 [42 pts]

Motivations

Trouver et accomplir les destinées héroïques 4

N°177 – 13 NOVEMBRE 2019

Bon, cette semaine, pas de soucis.

Spécifiquement, pas de mise à jour du NAS qui se lance sans aucun avertissement et interrompt le travail en cours. Déjà, on a évité la catastrophe d'une collègue dont le disque est subitement passé de RAID 0 en RAID 1, sans préavis ni aucune question.

Je vous laisse imaginer ce qui a pu arriver aux données (parce que nous, on en a aucune idée...).

Bref, NAS passé par les armes au petit matin, pour l'exemple, et nouveau matos pour prendre sa place et accueillir nos pauvres disques terrifiés. Pour l'instant, tout va bien, et le NAS Synology est nettement plus efficace que son concurrent. Je ne donnerai pas le nom, mais je peux donner les initiales je crois sans risquer de procès ? WD. Très bons disques mais quand on ne sait pas faire de NAS, on laisse faire les grandes personnes. Hein ? Ok.

Participer, commenter, questionner !

Pour discuter de cet article ou pour des questions plus générales, passez donc nous voir sur [BadButa.fr](http://BadButa.fr), et postez sur notre forum ► [www.badbuta.fr/forum](http://www.badbuta.fr/forum)

Numéro réalisé par Rafael et François.  
Illustré par Le Grümph et Christophe Swal.  
Corrigé par Fred «Balt» Lipari.





## Invocation du Crâne Ancestral

Majeur – Instantané – Libre  
2 fois par jour – Exotique

Lorsque quelqu'un devient le nouveau Porteur de Greyskull, il convient de choisir deux de ses aspects qui servent le mieux son idéal héroïque et représentent ce qu'il souhaite devenir.

Pour déclencher ce pouvoir, le Porteur doit invoquer à voix haute le Crâne Ancestral, en lui associant la valeur qui est pour lui la plus importante ; le Pouvoir, l'Honneur, la Beauté, la Vengeance, la Sagesse, etc. Ce n'est pas discret. Du tout. Jamais.

Pour la durée de la scène, chaque fois que le personnage utilise un des deux aspects associés au pouvoir, il bénéficie d'un bonus de [Score] dés de sang.

Ce bonus s'applique également à l'aspect *En mettre plein la vue*.

De surcroît, le physique du Porteur devient une version idéalisée de lui-même. Plus grand, plus beau, plus classe... tout ce qu'on veut.

### Exemples de Porteurs pour Greyskull

#### Aden

Un dérivon d'une dizaine d'année, avec une bonne bouille et de grands yeux bleus. Sa famille a été enlevée par des maraudeurs esclavagistes alors qu'elle rejoignait une ville du Zathénais reprise en charge par l'Empire. Aden s'en est sorti par chance. C'est aussi par chance qu'il est devenu peu après le Porteur de Greyskull. Depuis il traque les esclavagistes de tout poil et rêve de voir l'esclavage disparaître de la surface de Tanæphis.

Quand il invoque "le Pouvoir du Crâne Ancestral", Aden prend l'apparence d'un adulte musclé et charismatique au possible. Malgré les épreuves qu'il a traversées Aden demeure un gars amical et enthousiaste qui rêve de réunir autour de lui une bande de joyeux compagnons pour mener sa mission à bien.

#### Novesti Alissa Dendrios

La cadette d'une petite famille de la noblesse Vorh. Elle rêvait de partir à l'aventure et d'apporter la civilisation vorozione aux autres peuplades de Tanæphis. Ne supportant plus la vie terne qu'on lui destinait, elle finit par fuguer pour vivre son rêve. Elle fut bien rapidement confrontée aux dures réalités du monde.

Sa rencontre avec Greyskull lui permit de ne pas sombrer dans le désespoir. Désormais elle est une redresseuse de torts, particulièrement vindicative vis-à-vis des officiels vorozions qui abusent de leur pouvoir.

Quand elle invoque « la Justice du Crâne Ancestral », elle devient une femme athlétique de plus de deux mètres, le visage perpétuellement masqué par une opulente chevelure rousse, sans que cela gêne sa vision.

### Utiliser Greyskull dans votre campagne

#### Comme allié

Greyskull est bien conscient qu'un Porteur seul ne peut pas venir à bout de tous les défis. Alors pourquoi ne se chercherait-il pas des compagnons, le temps d'une mission, voire même d'une grande aventure épique ?

Il évitera forcément les Armes avec des personnalités extrêmes. Sans surprise il n'aime pas la Mort carmin ou l'Ordre nouveau, ou toute bande dans ce genre. Cependant il est tout à fait capable de solliciter l'aide de Porteurs à la moralité douteuse. Déjà parce que les Porteurs au cœur pur ne courent pas les rues mais aussi, quoi de plus beau que de guider d'autres personnes sur le chemin de l'héroïsme ?

#### Comme antagoniste

Si vos Armes et leurs Porteurs sont des salopards, ou même juste dotés d'une moralité bien ambiguë, ils pourraient se retrouver confrontés à un Porteur de Greyskull dont les idéaux sont opposés à leurs objectifs.

Considérant la puissance d'un groupe de PJs, une Arme-mineure seule et son Porteur ne sont pas forcément un grand danger.

Première solution : utiliser Greyskull comme un élément comique, en donnant un côté ridicule au personnage.

Deuxième solution : doter Greyskull d'un Porteur malin, avec des ressources et des alliés. Cela peut être l'occasion, pour une fois, de confronter vos Porteurs à des adversaires héroïques et de voir ce que ça peut donner.