

# ÉCLATS DE LUNE MENEURS SEULEMENT

N°115 – 09 AOÛT 2017

Nouveau départ pour la bande des Armes-brisées, en route pour Pôle. Au programme, quelques découvertes sur un ennemi de plus en plus intime, la Mort Carmin, et une vieille connaissance qui repointe le bout de son nez.

Enjoy !

Participer, commenter, questionner !

Pour discuter de cet article ou pour des questions plus générales, passez donc nous voir sur [BadButa.fr](http://BadButa.fr), et postez sur notre forum ► [www.badbuta.fr/forum](http://www.badbuta.fr/forum)

Numéro réalisé par Rafael et François.  
Illustré par Le Grümph et Christophe Swal.  
Corrigé par Fred «Balt» Lipari.



# BLOODLOST LE CHAGAR ENCHAÎNÉ

## SCÉNARIO 06 – « HÉRITAGES » – 1<sup>ÈRE</sup> PARTIE

Les Armes-brisées et leur Porteurs ayant fini de foutre le bazar dans l'Ouest, il est probable qu'elles voudront mettre de la distance entre elles et ce joyeux bordel. Si l'équipe n'arrive pas à cette conclusion, il faudra leur forcer un peu la main, en esquissant ce qui s'annonce dans la Nation, puis en leur montrant que beaucoup de gens les voient déjà comme d'excellents boucs émissaires.

Lorsque vos joueurs commenceront à évoquer un départ, il sera temps de ressortir un figurant apparu il y a peu : Vayatiri. Vu son comportement, il est très possible que vos joueurs aient tout fait pour le garder sous la main, et c'est parfait. Autrement, il faudra simplement vous arranger pour qu'il retrouve les PJs, afin de leur proposer son aide.

### VAYATIRI

Pour rappel, Vayatiri est un poignard étrange, en pierre de Nænerg. Il a une voix et une personnalité masculine, assez calme, et semble en savoir assez sur Tangorogrim pour éveiller l'attention des PJs.

En réalité, Vayatiri est un membre actif de l'Éclipse de lune. C'est un agent proche des « boss » de la faction, et il est arrivé dans l'Ouest avec une mission précise : retrouver la trace de Tangorogrim et enquêter sur ses activités. L'Éclipse, sous ses airs de faction sympa, simple club d'Armes partageant une composition et s'entraînant, mène quelques activités secrètes dont on reparlera très vite. L'un de ses sujets d'intérêt actuels est la Mort Carmin, et en particulier une clique discrète et vicelarde, ce qui n'est jamais bon quand on parle de la Mort Carmin.

Si Vayatiri n'expliquera pas tout cela aux PJs, il pourra tout de même leur donner quelques infos utiles :

- Tangorogrim est une Arme assez ancienne de la Mort carmin, et surtout un meneur qui a provoqué quelques-uns de plus terribles dérapages de la faction.

- Si pour beaucoup de gens, la Mort carmin est née officiellement lors du grand incendie de Zathos en 784, elle existait déjà longtemps auparavant, sous une forme différente. Tangorogrim faisait partie de cet « avant », et il a apparemment été à l'origine des massacres et de l'incendie, même si on en ignore la cause exacte.

- Le plus terrible aspect de Tangorogrim est un de ses pouvoirs exotiques. Vayatiri ne voudra pas en dire davantage, mais affirmera pouvoir montrer un exemple des conséquences de ce pouvoir, si les PJs acceptent de l'accompagner jusqu'à Pôle.

- Vayatiri révélera aux Armes-brisées qu'il était dans la région pour essayer de retrouver la trace de Tangorogrim. Lui et plusieurs de ses amis surveillent la Mort carmin et ses activités, et ils ont appris il y a quelques années qu'un groupe particulièrement vicieux cherchait à retrouver cette Arme. Si les PJs parlent alors de Mazim Caroud, Vayatiri pourra les aider à relier quelques indices, et confirmer que les PJs ont peut-être travaillé sans le savoir pour un membre de la Mort carmin.

- Si lors de ces discussions, les PJs racontent leurs aventures à Vayatiri, celui-ci les félicitera avec ferveur. Il est rare que des gens prennent à ce point position contre la Mort carmin, et la mette en déroute aussi nettement. À partir de là, le Poignard sera sincèrement admiratif, et d'autant plus impatient de les présenter à ses amis de Pôle.

### Et pour conclure

- Vayatiri recevra rapidement des ordres, lui demandant de ramener les Armes-brisées auprès d'un membre important de la faction. Il proposera aux PJs de l'accompagner comme gardes, ne voulant pas risquer d'être pris dans une embuscade par un ennemi ou un autre, que ce soit la Mort carmin ou une faction batranobane. Cela leur permettrait aussi de voir la « preuve » concernant les pouvoirs de Tangorogrim.

- Si les PJs se méfient de ce nouveau voyage, craignant d'être encore baladés par un traître en puissance, Vayatiri n'hésitera pas à leur faire le serment solennel qu'il n'y a aucun piège à sa connaissance, et qu'il a toute confiance en ses amis de Pôle. Enfin, il expliquera que son boss veut les voir pour obtenir des nouvelles d'une Arme-Dieu nommée « Glan'drim », dont il pense que les PJs ont entendu parler.

## SUR LA ROUTE, ENCORE

Il n'y a pas de mauvaises surprises à attendre sur la route vers Pôle, à part celle que les PJs eux-mêmes pourraient provoquer. Selon que vos PJs quittent la Nation aussitôt après l'attaque, ou après un petit temps de repos, vous pourrez placer quelques-unes des anecdotes que voici. Plus ils auront traîné avant de filer, plus la situation sera tendue et explosive.

- Une caravane, un peu en avant des PJs, est attaquée par une bande de cavaliers volants. Ceux-ci recherchent plusieurs membres d'une famille rivale, qui fuient la vendetta. Si personne n'intervient, les gardes de la famille seront massacrés, et on assistera à l'exécution sommaire d'une dizaine de personne (2 hommes, 2 femmes, 6 ados et enfants).

- Une villa cossue, dans un village près de la route, est en flamme. Les gens du village se précipitent pour protéger les plantations et les vergers proches, ignorant les appels à l'aide qui viennent de la villa. Une bande d'hommes vêtus de tenues de voyage surveillent les flammes, arcs en mains, attendant visiblement d'éventuels survivants.

- On croise un petit village entièrement vide, comme si tout le monde avait soudain choisit d'abandonner maison et famille. Il n'y a même pas de trace de combat, et rien n'a été particulièrement rangé ou emporté. Est-ce l'œuvre des Sekekers, profitant du bordel ambiant ? Un acte désespéré d'un Bathra en manque de liquidité, décidant de vendre la population entière d'un de ses villages sur un marché lointain ? Ou vos joueurs imagineront-ils une version encore plus effrayante ?

- Alors que les PJs sont à Mah'Ten, ville frontière de la Nation, un émissaire Bathras et son escorte approchent le groupe pour leur proposer un travail. Il s'agirait de rentrer à Durville pour témoigner devant le Conseil et la Guilde. L'émissaire est un cousin de la famille Bran'danan, qui compte bien utiliser les PJs pour faire quelques faux témoignages, avant de les faire disparaître.

### Le cratère aux ombres grises

Quelques jours après Mah'Ten, alors que les PJs sont dans le Corridor, Vayatiri leur propose un détour. C'est le moment de leur montrer la fameuse « preuve » concernant le pouvoir étrange de Tangorogrim. Pour cela, il faudra s'éloigner de quelques jours de la piste, et s'enfoncer dans les Sangres.

Après un peu de varappe, et quelques grognements en croisant une bande de brigands ou un nid d'énormes moustiques, les PJs parviendront au cratère. Plus on approche du secteur, plus la forêt est dense et impénétrable, et moins on voit de trace de passage humain. Apparemment, les locaux évitent soigneusement les abords du cratère.

L'endroit ressemble à une clairière, entourée d'arbres hauts et massifs, profitant d'un soleil éclatant puisque rien ne pousse ni ne vit dans la trouée. Pour tout décor, elle accueille les restes d'un petit bourg, dont il est impossible de deviner l'âge. Tout ici, est fait d'une pierre sombre et luisante, qui paraît être, selon les endroits, un verre aux reflets sombres et mouvants, ou de l'obsidienne. Le bourg ressemble à une esquisse, une œuvre d'art à grande échelle, qu'un verrier fou aurait montée pièce par pièce avant de renoncer et de tout brûler.

Plus on approche du centre du bourg, plus le sol se creuse et les ruines deviennent fines, comme pulvérisées. Dans le quart intérieur du cercle, il n'y a plus trace du village. Ce n'est qu'un chaos de roches et de fragments d'obsidienne pure, comme éclatés par une pression immense au cœur même de la fournaise.

La seule trace de ceux qui vivaient là, les PJs finiront par la deviner, par hasard, au détour d'un muret un peu mieux conservé qu'un autre : l'ombre grise, découpée sur le mur, d'un mourant dont il ne reste rien. Une fois cette ombre aperçue, les PJs en verront dix, cent, partout autour d'eux. Au sol, sur les murets, les restes vagues de maisons cuites, les ombres d'une population disparue observent les visiteurs dans un silence accusateur.

- « Voici le travail de Tangorogrim. Il appelle cela « sa foudre ». Personne ne peut y survivre, ni homme, ni monstre, ni Porteur. Même les Armes souffrent quand il les frappe avec ce pouvoir. Il y a des gens plus vieux, plus puissants et plus sages qu'aucun d'entre nous, qui tremblent comme des gosses quand on parle de ça.

Depuis plusieurs années, il y a des ordures dans la Mort carmin, des vicieux, des retards, qui cherchent Tangorogrim et qui ont des plans pour lui. Parce que j'ai échoué à le retrouver, parce que je me suis fait prendre, et parce qu'ils se sont servi de vous, ils l'ont retrouvé. Voilà le genre de mal que nous avons relâché sur le monde. Je sais ce que je vais faire de mon côté, et je ne dis pas que vous avez la moindre obligation de votre. Mais je pensais que ce serait bien, pour vous, de le savoir... »



VAYATIRI

### DANS LE PROCHAIN CHAGAR...

On retrouvera nos amis à Pôle, avec un peu de politique, un brin de paranoïa, et beaucoup trop d'alcool.