

# BLOODLUST

## LE CHAGAR ENCHAÎNÉ

### À VENIR ...

L'équipe est en train de figoler les derniers textes du premier *Mois des Conquêtes*. Ce supplément sortira accompagné d'un écran 4 volets, au format John Doe habituel, un 63x24, le même que pour *Tenga* ou *Hollywood* par exemple. En termes d'écriture les articles sont tous terminés – ou presque – et en cours de relecture. Le livret devrait faire une petite centaine de pages. Les illustrations commencent sous peu, à l'exception de l'écran, déjà finalisé par les sieurs Grümph et Darwin.

Voici une liste complète de ce que contiendra le livre :

- + *Le statut de porteur*, ou comment sont perçus les porteurs d'Armes dans les diverses cultures tanaphéennes.
- + *Autres chimères*, pour découvrir plus en détails les chimères oubliées.
- + *Les grands conflits*, qui fait le point sur les zones de combat et les excuses locales pour s'entretenir.
- + *Les armées de Tanaphis*, pour découvrir les unités et les spécialistes de chaque camps.
- + *Les batailles*, un système permettant d'animer un combat de masse dans Bloodlust.
- + *La fusion*, qui revient en détails sur cet élément mythique du jeu, avec les règles complètes pour Métal.
- + Les erratas, bonus et compléments de règles.
- + *Les grands classiques*, une série de synopsis sur des situations assez typiques de l'univers de Bloodlust.
- + Enfin, un scénario complet situé dans les terres froides des Marches, revisitant un pitch incontournable à la sauce Bloodlust.

### JOUEZ AVEC D'AUTRES DÉS

L'autre jour dans notre boutique de jeux habituelle, un joueur de Bloodlust Métal expliquait à Rafael que lui et sa table ne sont pas fans du bon vieux d6. C'était apparemment un de leurs gros regrets vis à vis du système Métal.

En discutant de cela, nous avons réalisé que le d6 n'est pas une fatalité. Pour ceux qui préfèrent d'autres polyèdres, il est très facile d'adapter le système Métal à leur géométrie favorite.

Il suffit simplement de changer l'échelle des seuils de réussite. Pour le reste - les faces paires ou impaires - vous ne devriez pas rencontrer de problème majeur :

- + Si vous utilisez des d8 les seuils de réussite sont 8 / 12 / 16 / 20
- + Si vous utilisez des d10 les seuils de réussite sont 10 / 15 / 20 / 25

Il serait possible de faire facilement le même genre de calculs pour les autres dés, mais entre nous les fans de poignées de dés sont souvent des amateurs de d6 ou de d10. Calculer le résultat d'un lancer de 8d20 peut être rapidement fastidieux. De plus, le meneur devra se souvenir que plus le dé est gros, plus la triche est facile. Les amateurs de d30, avec leurs chiffres minuscules est illisibles, sont de dangereux escrocs, c'est bien connu.

### QUAND L'O.C.B. SE FAIT ONE-SHOTER

La création de personnage en One-shot a le mérite de la rapidité alors que la méthode O.C.B. aide à définir l'historique du Porteur. Et si on mélangeait les deux, histoires d'obtenir un mélange presque idéal ? Pour cela, commencez par choisir le triptyque habituel Origine - Culture - Besogne du personnage.

**Scores de compétences** ( Rappel : 1 comp. à 4, 5 comp. à 3, 8 comp. à 2, 10 comp. à 1 )

Les comp. principales de la Besogne reçoivent des scores de 4 ou 3.

Les comp. secondaires de la Besogne et de la Culture reçoivent des scores de 3 ou 2.

Les scores restants sont distribués librement.

**Scores d'aspects** ( Rappel : 4 aspects à 3, 5 aspects à 2, 4 aspects à 1 )

Choisissez entre 3 et 5 aspects dans chacune des trois listes. Vous pouvez également choisir jusqu'à 3 aspects qui ne sont pas dans les listes. Vous devez au final avoir un total de 13 aspects dans lesquels vous répartissez vos scores librement.

Les failles, les scores d'états et les valeurs des désirs peuvent être gérés comme dans la méthode O.C.B. classique.

N°01 - 10 AVRIL 2013

Cela fait déjà neuf longs mois que *Bloodlust Édition Métal* est dans les boutiques. Putain neuf mois !

Neuf longs mois et toujours pas de premier supplément. Pour tout vous dire on y travaille, mais avec la vélocité de gars qui ont d'autres boulots en même temps. Je ne vais pas me lancer dans un couplet sur le sujet, je n'aurais rien d'intéressant à dire.

Cependant, il est vraiment dommage de ne pas fournir un suivi régulier, même minime, sur Bloodlust. Vous avez donc sous les yeux notre réponse - un peu tardive - à cette situation. Dites bonjour au *Chagar Enchaîné*, notre newsletter tanaphéenne.

Cette publication prendra la forme d'un fichier PDF d'une ou deux pages. Il contiendra des informations sur l'actualité de *Bloodlust Métal*, ainsi que de mini aides de jeux, des sources d'inspirations et - parfois même - des previews de futurs suppléments.

La fréquence de publication prévue sera d'un numéro toutes les deux semaines. Disons que c'est un rythme que l'on devrait pouvoir tenir, éventuellement avec l'aide de quelques rédacteurs extérieurs.

Numéro réalisé par François et Rafael

